

### Schulcurriculum Mathematik (Klasse 5 und 6)

#### Vorwort

In den ersten beiden Spalten des vorliegenden Curriculums werden Zuordnungen zwischen den prozess- und inhaltsbezogenen Kompetenzen dargestellt. In der dritten Spalte wird aufgeführt, wie die Themen und Inhalte im Unterricht umgesetzt und konkretisiert werden. In der vierten Spalte wird auf Vertiefungen und Erweiterungen des Kompetenzerwerbs im Rahmen des Schulcurriculums hingewiesen und aufgezeigt, wie die Leitperspektiven in den Fachunterricht eingebunden werden und in welcher Hinsicht eine Zusammenarbeit mit anderen Fächern sinnvoll ist. An dieser Stelle finden sich auch Hinweise und Verlinkungen auf konkretes Unterrichtsmaterial und darauf, ob Differenzierungsmaßnahmen sinnvoll sind.

In der vierten Spalte finden sich unter dem Stichwort *MINT* Möglichkeiten der Vertiefung für mathematisch interessierte Schülerinnen und Schüler, die über das Standardniveau hinausgehen.

Auslassungszeichen in der zweiten Spalte ([...]) bedeuten, dass der betreffende Kompetenzerwerb hier nur teilweise angestrebt wird und entweder an anderer Stelle vervollständigt wird, oder schon bereits teilweise erfolgt ist

In den Klassenstufen 5 und 6 knüpft der Mathematikunterricht an die in der Grundschule erworbenen Kompetenzen an; zentrale Begriffe und Verfahren werden, soweit erforderlich, wiederholt und unter neuen Gesichtspunkten weiterentwickelt.

Das Denken von Kindern dieser Altersstufe ist auf Konkretes ausgerichtet, bei Problemlösungen sind sie noch auf Anschaulichkeit und konkrete Bezüge angewiesen. Ausgehend von Fragestellungen aus dem Alltag und der Erfahrungswelt setzen die Schülerinnen und Schüler sich aktiv mit zunehmend anspruchsvolleren mathematischen Fragestellungen auseinander, in denen im Laufe der Klasse 6 erste Ansätze zur Abstraktion möglich werden.

Die Erweiterung des Zahlbegriffs, die Ausdehnung des Grundprinzips des Messens, das Arbeiten mit geometrischen Objekten und Strukturen, die Begegnung mit funktionalen Zusammenhängen und deskriptiver Statistik sind zentrale Inhalte, anhand derer inhalts- wie prozessbezogene Kompetenzen geschult und weiterentwickelt werden. Die Schülerinnen und Schüler erfahren so einerseits die Bedeutung und die Vielschichtigkeit mathematischen Arbeitens, erkennen andererseits aber auch, dass diese Inhalte nicht isoliert nebeneinanderstehen, sondern auf vielfältige Weise miteinander verknüpft sind.

Ein wichtiges Anliegen des Unterrichts ist es, Bereitschaft und Freude an mathematischem Denken und Arbeiten zu wecken und fördern. Hierzu gehört eine Unterrichtsgestaltung, in der Ideen und Konzepte in der Klasse gemeinsam und kooperativ entwickelt werden und eine Fehlerkultur, die Fehler als Herausforderung begreift und die Schülerinnen und Schüler zu Diskussionen und Auseinandersetzungen in der Klassengemeinschaft anregt. Der Mathematikunterricht leistet damit auch einen bedeutsamen Beitrag zur Persönlichkeitsbildung.



### Mathematik – Klasse 5

# Natürliche Zahlen und Daten

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
	3.1.5 Daten erfassen, darstellen und auswerten		
Modellieren     wesentliche Informationen entnehmen und strukturieren	(1) [] eine Datenerhebung planen und durchführen und dabei <i>Urlisten</i> , <i>Strichlisten</i> , <i>Häufigkeitstabellen</i> anfertigen	Daten erfassen  Wir lernen uns im neuen Klassenverband kennen: Herkunft, Haustiere, Hobbies,	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Daten in Beobachtungen, Untersuchungen und einfachen Experimenten sammeln, strukturieren und in
5. die Beziehungen zwischen diesen Größen mithilfe von Variablen, Termen, Gleichungen, Funktionen, Figuren, Diagrammen, Tabellen oder Zufallsversuchen beschreiben			Tabellen, Schaubildern und Diagrammen darstellen (Tabelle, Zeile, Spalte, Balken- oder Säulendiagramm)"
2.5 Kommunizieren 7. aus Quellen (Texten, Bildern und Tabellen) und aus Äußerungen anderer mathematische Informationen entnehmen			
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 2. mathematische Darstellungen zum Strukturieren von Informationen, zum Modellieren und zum Problemlösen auswählen und verwenden	(3) Daten graphisch darstellen <i>Balken-, Säulen</i> []- <i>diagramm</i> ), ggf. auch unter Verwendung von Tabellenkalkulation	Daten darstellen	Bezug zum Basiskurs Medienbildung "Produktion und Präsentation" (hier: mittels eines Tabellenkalkulationsprogramms)  LMB Produktion und Präsentation



zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln			
2.3 Modellieren 5. die Beziehungen zwischen diesen Größen mithilfe von Variablen, Termen, Gleichungen, Funktionen, Figuren, Diagrammen, Tabellen oder Zufallsversuchen beschreiben			
2.5 Kommunizieren 7. aus Quellen (Texten, Bildern und Tabellen) und aus Äußerungen anderer mathematische Informationen entnehmen	<ul> <li>(5) Daten aus vorgegebenen Sekundärquellen (zum Beispiel Texten, Diagrammen, bildlichen Darstellungen) entnehmen</li> <li>(7) Daten aus ihrer Erfahrungswelt auch bei unterschiedlichen Darstellungsformen auswerten, vergleichen []</li> </ul>	Mit Daten umgehen, Datendarstellun- gen vergleichen	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Tabellen, Schaubildern und Diagrammen Informationen entnehmen und diese Informationen deuten"
	3.1.1 Zahlbereiche erkunden, Mit Zahlen Rechnen		
2.5 Kommunizieren  1. mathematische Einsichten und Lösungswege schriftlich dokumentieren oder mündlich darstellen und erläutern	(1) die Prinzipien des dezimalen Stellen- wertsystems im Vergleich zu einem ande- ren Zahlensystem beschreiben	Natürliche Zahlen in der Stellenwertta- fel	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "den Aufbau des dezimalen Stellenwertsystems nut- zen und seine Struktur erkennen und verstehen (Ei- ner, Zehner, Hunderter – als Dreier-Gruppierung, Tausender, Zehntausender, Hunderttausender, Mil- lion; Bündeln, Entbündeln)"



# 2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen

- 1. zwischen natürlicher Sprache und symbolisch-formaler Sprache der Mathematik wechseln
- 3. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln
- 5. Routineverfahren anwenden

- (2) natürliche Zahlen bis zur Größenordnung Billion lesen und nach Hören in Ziffern schreiben
- (18) Zahlenwerte und Größenangaben situationsgerecht *runden* und gerundete Angaben interpretieren

(6) [...] Zahlen und Punkte auf der Zahlengeraden einander zuordnen und [...] Zahlen vergleichen und anordnen

#### Große Zahlen

#### Zahlen runden

# Das Prinzip eines Stellenwertsystems verstehen

Differenzierungsmöglichkeit:

Römische Zahlen

Zweier-, Dreier-, ...System

Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Zahlen bis 1.000.000 sprechen, lesen und in Ziffern schreiben".

"sich sicher im Zahlenraum bis 1.000.000 bewegen (zum Beispiel Zählen in Schritten, Zahlen der Größe nach ordnen, Zahlen verorten"

Prinzipien entweder in Analogie (zum Dualsystem als anderem Stellenwertsystem) oder kontrastierend (zum römischen Zahlsystem als einem Nicht-Stellenwertsystem) herausarbeiten

MINT: Umrechnung vom Binärsystem ins Hexadezimalsystem und umgekehrt

Wird in BNT evtl. benötigt bzw. Situationen könnten aus BNT entnommen werden



# Rechnen mit natürlichen Zahlen

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	nd Schüler können		
	3.1.1 Mit [natürlichen] Zahlen rechnen		
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen  1. zwischen natürlicher Sprache und symbolisch-formaler Sprache der Mathematik wechseln  4. Berechnungen ausführen  5. Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren  6. Algorithmen reflektiert anwenden  7. Ergebnisse und die Eignung des Verfahrens kritisch prüfen	(12) natürliche Zahlen [] schriftlich addieren, subtrahieren, multiplizieren [] (23) Fachbegriffe [] Addition, Subtraktion, Multiplikation [] und [] Summand, Faktor, Minuend, Subtrahend [] verwenden (11) einfache Rechnungen sicher im Kopf durchführen, unter anderem um Ergebnisse überschlägig zu überprüfen (21) Rechnungen unter Verwendung der Umkehroperation überprüfen (27) einfache Aufgaben [] durch Ausprobieren oder Rückwärtsrechnen lösen	Addieren und Subtrahieren  Addieren und subtrahieren von natürlichen Zahlen, auch schriftlich  Kontrolle durch Überschlag  Subtraktion als Umkehroperation  Klammern  Mehrgliedrige Terme  Klammer hat Vorrang Nicht: Minusklammer formal  Multiplizieren  Multiplizieren von natürlichen Zahlen, auch schriftlich  Kontrolle durch Überschlag	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "schriftliche Verfahren der Addition, der Subtraktion, der Multiplikation wie auch der Division und der Division mit Rest geläufig ausführen und anwenden" Einführung der Fachbegriffe  Bei Produkten maximal ein Faktor höchstens 3-stellig Einführung der Fachbegriffe
		Differenzierungsmöglichkeit:  Wahl – und Pflichtaufgaben; Unterschiedlicher Schwierigkeitsgrad wie im Buch gekennzeichnet.	
	(19) die Genauigkeit von Ergebnissen, die durch Rechnen mit gerundeten Wer- ten gewonnen wurden, bewerten	Rechnen mit gerundeten Werten	Keine exakte Begründung des Rechnens mit gerundeten Zahlen, aber intuitive Ver- wendung der Regel von geltenden Ziffern



		Punkt vor Strichrechnung Klammer vor Punkt vor Strichrechnung, nur für einfache Zahlterme	
	(14) <i>Potenzen</i> als Kurzschreibweise eines Produkts erklären und verwenden sowie die <i>Quadratzahlen</i> von 1² bis 20² wiedergeben und erkennen	Potenzen  Quadratzahlen kennen und Potenzen berechnen	Einführung Fachbegriffe
	(23) Fachbegriffe [] Basis, Exponent verwenden		
	(20) natürliche Zahlen in Zehnerpotenz- schreibweise angeben	Zehnerpotenzen und große Zahlen Große Zahlen in Zehnerpotenzdarstellung, nicht zwingend in Normdarstellung (Zehnerpotenzen als Abkürzung der Stufenzahlen)	
	(12) natürliche Zahlen [] schriftlich [] dividieren [] (23) Fachbegriffe für [] Division [] Dividend, Divisor verwenden	Dividieren  Dividieren von natürlichen Zahlen, auch schriftlich	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "schriftliche Verfahren der Addition, der Subtraktion, der Multiplikation wie auch der Division und der Division mit Rest geläufig ausführen und anwenden"
	(11) einfache Rechnungen sicher im Kopf durchführen, unter anderem um Ergeb- nisse überschlägig zu überprüfen	Division als Umkehroperation Intensives Üben notwendig	Einführung der Fachbegriffe Divisor maximal 2-stellig
	<ul><li>(21) Rechnungen unter Verwendung der Umkehroperation überprüfen</li><li>(27) einfache Aufgaben [] durch Ausprobieren oder Rückwärtsrechnen lösen</li></ul>	interiorves ober networking	
2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren	(3) Eigenschaften <i>natürlicher Zahlen</i> untersuchen (einfache <i>Primzahlen</i> erkennen, Primfaktoren bestimmen, Teilbarkeitsregeln für 2, 3, 5, 9, 10 anwenden)	Teiler und Vielfache Teiler und Vielfache einer Zahl (in Mengenschreibweise) auflisten	https://lehrerfortbildung-bw.de/fae- cher/mathematik/gym/fb4/ ZPG IV: Prozessbezogene Kompetenzen



2. eine Vermutung anhand von Beispielen auf ihre Plausibilität prüfen oder anhand ei- nes Gegenbeispiels widerlegen		Teilbarkeitsregeln Endstellenregel (für 2, 5, 10) Quersummenregel (für 3, 9) Teilbarkeitsregel für 6	
4. in einer mathematischen Aussage zwischen Voraussetzung und Behauptung unterscheiden		Primzahlen Einfache Primfaktoren abspalten	Keine vollständige Primfaktorzerlegung notwendig  MINT: Sieb des Eratosthenes
2.2 Probleme lösen 5. durch Untersuchung von Beispielen und systematisches Probieren zu Vermutungen kommen und diese auf Plausibilität überprüfen			
	3.1.4 Zusammenhänge beschreiben		
	(2) einfache Muster (zum Beispiel Zahlen- folgen) erkennen, verbal beschreiben und diese fortsetzen		Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern er- kennen, beschreiben und fortsetzen: Zahlenfolgen, strukturierte Aufgabenfolgen",
	3.1.1 Mit Zahltermen arbeiten		"arithmetische Muster selbst entwickeln, systematisch verändern und beschreiben"
	(22) Sachsituationen (auch aus der Geometrie) durch <i>Zahlterme</i> beschreiben		
	(26) [] Zahlterme mit den Fachbegriffen Summe, Differenz, Produkt, Quotient, Potenz beschreiben		
	(25) den Wert von Zahltermen mit Klammern in einfachen Fällen berechnen []	Zahlterme geschickt berechnen Fachbegriffe für Zahlterme verwenden und nutzen	
	(24) bei der Berechnung von Zahltermen Rechengesetze für Rechenvorteile nut- zen	Rechengesetze verwenden  Klammer vor Potenz vor Punkt- vor Strichrechnung Nur für einfache Zahlterme	Intuitive Verwendung der Rechengesetze für Rechenvorteile, nicht formalisieren



(27) einfache Aufgaben [] durch Ausprobieren oder Rückwärtsrechnen lösen	Zahlenrätsel Lösung von Gleichungen durch Probieren oder Umkehroperation finden oder erkennen	Z. B.: 3+? = 8



# Messen

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	nd Schüler können		
	3.1.2 Mit Größen umgehen		
<ul><li>2.5 Kommunizieren</li><li>5. vorläufige Formulierungen zu fachsprachlichen Formulierungen weiterentwickeln</li><li>6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen</li></ul>	<ul> <li>(1) Messvorgänge und die Verwendung von Einheiten erläutern</li> <li>(2) in ihrem Umfeld Längen, [] Massen, Zeitspannen messen</li> <li>(3) Größenangaben durch Maßzahl und Einheit darstellen</li> </ul>	Messen und Schätzen von Größen aus der Erfahrungswelt	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "mit geeigneten Einheiten in allen relevanten Größenbereichen messen []", "Größen [] vergleichen, mit geeigneten Einheiten [] messen, Größenangaben passenden Repräsentanten zuordnen und umgekehrt, Messgeräte sachgerecht nutzen, Größenvorstellungen beim Schätzen anwenden"
2.2 Probleme lösen 11. das Problem auf Bekanntes zurückführen oder Analogien herstellen	(6) alltagsbezogene Repräsentanten als Schätzhilfe für Größenangaben verwen- den		Praktisches Arbeiten mit Meterstab, Waage und Stoppuhr Fermi-Aufgaben
13. Ergebnisse, auch Zwischenergebnisse, auf Plausibilität oder an Beispielen prüfen  2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen  5. Routineverfahren anwenden []	(4) die Bedeutung gängiger Vorsilben wie zum Beispiel <i>milli</i> , <i>centi</i> , <i>dezi</i> , <i>kilo</i> , <i>Mega</i> erklären (5) <i>Einheiten</i> für <i>Masse</i> , <i>Zeit</i> (- <i>spanne</i> ), Geld, <i>Länge</i> [] verwenden und umwandeln	Einheiten kennen und umwandeln  Längen (mm, cm, dm, m, km)  Massen (mg, g, kg, t, Mt)  Zeitspannen (ms, s, min, h, d)  Geldwerte (ct, €)  Kenntnis der Umrechnungszahlen	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Längen (km, m, cm, mm), Geldwerte (€, Cent), Zeit (Jahr, Monat, Woche, Tag, h, min, s), Gewichte (t, kg, g),Größenangaben in unterschiedlichen Schreib- weisen darstellen und in benachbarte Einheiten um- wandeln, im Alltag vorkommende einfache Bruch- zahlen" Einsatz einer Stellenwerttafel bei Längen und Massen
2.2 Probleme lösen 2. Informationen aus den gegebenen Texten, Bildern und Diagrammen entnehmen und auf ihre Bedeutung für die Problemlösung bewerten	(8) mit Größenangaben rechnen und da- bei <i>Einheiten</i> korrekt anwenden	Rechnen mit Größen Anwendungsaufgaben lösen	LBO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt  Größenangaben auch in Dezimalschreibweise und in im Alltag vorkommende einfache Bruchzahlen $(\frac{1}{2} \text{ kg}; \frac{3}{4} \text{h})$



13. Ergebnisse, auch Zwischenergeb- nisse, auf Plausibilität oder an Beispielen prüfen		Mit Zeitpunkten und Zeitspannen rechnen	Wahl sinnvoller Einheiten Zeitzonen, Fahrpläne
	(9) den <i>Umfang</i> von <i>Rechteck</i> , <i>Quadrat</i> , <i>Dreieck</i> , <i>Trapez</i> , <i>Parallelogramm</i> [] sowie den <i>Umfang</i> zusammengesetzter Figuren bestimmen	Umfang geradlinig begrenzter Figuren Auch bei gegebenem Umfang und gegebener Länge einer Seite eines Rechtecks die Länge der anderen Seite ermitteln	MINT: Formel für Umfang des Rechtecks als Veranschaulichung des Distributivge- setzes MINT: Vergleich von Figuren mit gleichem
	3.1.4 Zusammenhänge beschreiben		Umfang
	(6) den dynamischen Zusammenhang	Veränderungen des Umfangs bei Vari-	
	zwischen Größen in einfachen Situatio-	ation der Seitenlängen	
	nen ( <i>Länge – Umfang</i> […]) anschaulich erläutern	Rechteck und Quadrat	
2.3 Modellieren	(7) Originallängen, Bildlängen oder <i>Maß</i> -	Maßstab	
wesentliche Informationen entnehmen und strukturieren	stäbe im Zusammenhang mit maßstäbli- chen Angaben berechnen	Ermitteln und Anwenden von Maßstäben	http://www.schule-bw.de/unterricht/fae- cher/mathematik/3material/sek1
4. relevante Größen und ihre Beziehungen identifizieren	(8) maßstäbliche Zeichnungen anfertigen, auch mit selbstgewähltem, geeignetem Maßstab	Vergrößern und Verkleinern	Landesbildungsserver: Leitidee Messen
		Maßstab bei Landkarten	Bezug zur Geographie



# **Geometrische Grundbegriffe**

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	nd Schüler können		
	3.1.3 Geometrische Objekte und Be- ziehungen identifizieren und be- schreiben Geometrische Objekte zeichnen und konstruieren		
2.4 Mit symbolischen, formalen und	(8) sicher mit Geodreieck, Lineal []	Strecke und Geraden	
technischen Elementen der Mathematik umgehen 8. Hilfsmittel (zum Beispiel [] Geodreieck []) problemangemessen auswählen und	umgehen und damit geometrische Objekte zeichnen	Erkennen und benennen von Strecken und Geraden in vorgegebenen ebenen Figuren und Abbildungen	
einsetzen  2.5 Kommunizieren		Eintragen von Strecken und Geraden in vorgegebene Punktemuster	
5. vorläufige Formulierungen zu fach-		Länge einer Strecke	
sprachlichen Formulierungen weiterentwickeln		Abmessen von Streckenlängen	
6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen		Zeichnen von Strecken vorgegebener Länge	
		Gerade durch zwei Punkte	Gerade durch die Punkte P und Q: PQ
		Bezeichnungen für Geraden und Stre- cken	Strecke mit den Endpunkten P und Q: $\overline{PQ}$
	(1) Lagebeziehungen von Strecken und Geraden (parallel, senkrecht) mithilfe ei-	Orthogonalität und Parallelität bei Geraden	
	nes Geodreiecks untersuchen	Einführung der Begriffe z. B. durch Papierfaltungen	
		Geraden mithilfe des Geodreiecks auf Orthogonalität und Parallelität untersu- chen	Optische Täuschungen zur Motivation des Nachprüfens denkbar



	(10) Orthogonalen, Parallelen [] mit- hilfe eines Geodreiecks zeichnen	Zeichnen von Orthogonalen und Paral- lelen mithilfe des Geodreiecks	
2.1 Argumentieren und Beweisen 4. in einer mathematischen Aussage zwischen Voraussetzung und Behauptung un-		Transitivität bzw. Intransitivität sowie Verknüpfungen von Parallelitäts- und Orthogonalitätsrelation	Z. B.: "Wenn g parallel h und h orthogonal k, dann …"
terscheiden	(11) den <i>Abstand</i> zwischen <i>Punkt</i> und	Abstände	
5. eine mathematische Aussage in einer standardisierten Form (zum Beispiel	Gerade bestimmen, [] sowie den Abstand zwischen Parallelen bestimmen	Abstand eines Punktes von einer Ge-	Inhalt ist erst im LS 6;
Wenn-Dann) formulieren 13. Aussagen auf ihren Wahrheitsgehalt		raden als kürzeste Entfernung Auch Einführung der Begriffe Lot und Lotfußpunkt	Dennoch sinnvoller KI5
prüfen []		Abstand zweier Parallelen	
		Bestimmung von Abständen mithilfe des Geodreiecks	
		Erste einfache Modellierungsaufgaben im Zusammenhang mit Abstandsbestimmungen	Maßstab
	(4) Achsensymmetrie und Punktsym- metrie bei Figuren erkennen und die	Achsensymmetrie bei Figuren Symmetrieachse	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "achsensymmetrische Figuren herstellen (zum Beispiel
	Symmetrieachse beziehungsweise das Symmetriezentrum identifizieren	Achsensymmetrie: Ausgehend z. B. von Papierfaltungen	falten, schneiden und zeichnen)", "die Achsensymmetrie ebener Figuren erkennen, be- schreiben und nutzen, auch aus ihrer Erfahrungswelt
	(13) Achsenspiegelungen und Punkt- spiegelungen durchführen	Untersuchung von Figuren auf Achsensymmetrie und Identifikation der Sym-	(Spiegelachse, symmetrisch)", "vorgegebene geometrische Figuren zu achsensymmetri- schen Figuren vervollständigen"
		metrieachse	MINT: Verkettung von Achsenspiegelungen z. B. mit Geometriesoftware
		Achsenspiegelungen	
		Erzeugung achsensymmetrischer Figuren	Sprechweise bei Spiegelungen: Punkt und Bildpunkt
			Bestimmung des Bildpunktes durch Abmessen
		Punktsymmetrie bei Figuren	
		Symmetriezentrum	



		I	T
		Punktsymmetrie: Ausgehend z. B. von einer Spielkarte (Halbdrehung) Untersuchung von Figuren auf Punktsymmetrie und Identifikation des Symmetriezentrums	
		Punktspiegelungen Erzeugung punktsymmetrischer Figuren	Bestimmung des Bildpunktes durch Abmessen
2.3 Modellieren 1. wesentliche Informationen entnehmen und strukturieren 4. relevante Größen und ihre Beziehungen identifizieren 10. Die Ergebnisse aus einer Modellierung in die Realität übersetzen 2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 5. Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren	<ul> <li>(12) geometrische Objekte in selbstständig skalierten zweidimensionalen kartesischen Koordinatensystemen darstellen</li> <li>3.1.4 Zusammenhänge beschreiben</li> <li>(3) Punkte in ein Koordinatensystem eintragen und die Koordinaten von Punkten ablesen</li> <li>3.1.1 Zahlbereiche erkunden</li> <li>(6) [] Zahlen und Punkte auf der Zahlengeraden einander zuordnen []</li> </ul>	Arbeiten mit Koordinatensystemen Ablesen von Koordinaten aus einem Koordinatensystem Sprechweise: Ursprung, x-Achse, y-Achse, x-Koordinate und y-Koordinate Eintragen von Punkten in ein Koordinatensystem Vermischte Übungen im Umfeld von Parallelität, Orthogonalität, Abstände, Achsen- und Punktsymmetrie unter Verwendung von Koordinatensystemen Einfache Modellierungsaufgaben	http://www.schule-bw.de/unterricht/fae- cher/mathematik/3material/sek1/ Landesbildungsserver: Leitidee Raum und Form
	3.1.3 Geometrische Objekte und Be- ziehungen identifizieren und be- schreiben		
2.5 Kommunizieren 1. mathematische Einsichten und Lösungswege [] mündlich darstellen und erläutern	(6) [] Vierecke (Quadrat, Rechteck, Raute, Drachenviereck, Parallelogramm, Trapez) identifizieren und deren spezielle Eigenschaften beschreiben	Besondere Vierecke  Definierende Eigenschaften von Quadrat, Rechteck, Raute, Drachenviereck, Parallelogramm und Trapez  Bezeichnungen für Eckpunkte und Seiten bei Vierecken  Klassifikation von Vierecken	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "ebene Figuren erkennen und benennen, auch in ihrer Erfahrungswelt (Rechteck, Quadrat, Dreieck, Kreis)", "ebene Figuren beschreiben, untersuchen und nach Eigenschaften sortieren (Ecke, Seite, parallel, senkrecht)", "ebene Figuren herstellen und zeichnen (zum Beispiel frei Hand, mit Lineal, Geodreieck, Zirkel, kariertes und unli- niertes Papier)"  MINT: Eigenschaften des Mittenvierecks ei- nes beliebigen Vierecks,



Ergänzen von Teilfiguren zu besonderen Vierecken, auch im Koordinatensystem	Eigenschaften der Diagonalen bei besonde- ren Vierecken
Symmetrieeigenschaften der besonderen Vierecke  Beziehungen der besonderen Vierecke untereinander  Formulierung von Allaussagen, z. B. "Jede Raute ist ein Parallelogramm." Übungsfeld zum Begründen	Insbesondere Gegenbeispiele zum Widerlegen einer Aussage wie z.B. "Wenn ein Viereck gleich lange Seiten hat, dann ist es ein Quadrat"



# Figuren und Flächeninhalte (1)

ca. 6 Std.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	und Schüler können		
	3.1.2 Mit Größen umgehen		
2.1 Argumentieren und Beweisen 8. mathematische Verfahren und ihre Vorgehensweisen erläutern und begründen	<ul> <li>(1) Messvorgänge und die Verwendung von Einheiten erläutern</li> <li>(2) in ihrem Umfeld [] Flächeninhalte, [] messen</li> <li>(5) Einheiten für [] Flächeninhalt [] verwenden und umwandeln</li> <li>(6) alltagsbezogene Repräsentanten als Schätzhilfe für Größenangaben verwenden</li> <li>(8) mit Größenangaben rechnen und dabei Einheiten korrekt anwenden</li> <li>(11) die Formel für den Flächeninhalt eines Rechtecks mit dem Grundprinzip des Messens erklären</li> <li>(12) die Formeln für den Flächeninhalt eines Parallelogramms und eines Dreiecks geometrisch erklären []</li> <li>(13) den Flächeninhalt von Quadrat, Rechteck, Parallelogramm, Trapez, Dreieck [] berechnen und den Flächeninhalt von daraus zusammengesetzten Figuren bestimmen</li> </ul>	Flächeneinheiten  Vergleich von Flächen  Grundprinzip des Messens Auslegen mit Einheitsquadraten und abzählen  Einheiten kennen und umwandeln (mm², cm², dm², m², a, ha, km²)  Kenntnis der Umrechnungszahlen zwischen benachbarten Einheiten  Zusammenhang zwischen Flächeneinheiten  Formel für den Flächeninhalt eines Rechtecks  Quadrat als Sonderfall  Ausreichend Zeit für Übungsaufgaben einplanen.	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "den Flächeninhalt ebener Figuren durch Auslegen messen, bestimmen und durch Zerlegen verglei- chen"  Z. B. Karos, Quadratzentimeter, Quadrat- dezimeterFlächeninhalte von Dreieck, Trapez, Parallelogramm in Stufe 6  Flächeninhalte von Dreieck, Trapez, Pa- rallelogramm in Stufe 6



# Körper und Volumen

Prozessbezogene  Kompetenzen  Die Schüleringen	Inhaltsbezogene  Kompetenzen  und Schüler können	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Genalen millen	3.1.3 Geometrische Objekte und Beziehungen identifizieren und beschreiben		
2.5 Kommunizieren 6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen	(7) vorgegebene Körper (Quader, Würfel, Prisma, Zylinder, Pyramide, Kegel und Kugel) erkennen und benennen	Geometrische Körper Klassifikation von Körpern Beispiele aus der Umwelt Charakteristische Eigenschaften Begriffe: Grundfläche, Deckfläche, Seitenfläche, Kante, Ecke, Spitze Steckbriefaufgaben Einfache Beziehungen unter Prismen Formulierung von Allaussagen, z. B.: "Jeder Würfel ist auch ein Quader, jeder Quader ist auch ein Prisma."	Ausgehend von einer ganzheitlichen Betrachtungsweise der Körper Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Körper erkennen und benennen, auch in ihrer Erfahrungswelt (Quader, Würfel, Kugel, Zylinder)", "Körper beschreiben, untersuchen und nach Eigenschaften sortieren (Ecke, Kante, Fläche)"  Z. B.: "Ich sehe einen Körper, der hat 5 Ecken und 8 Kanten. Was kann das sein?"
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 3. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln	3.1.3 Geometrische Objekte zeichnen und konstruieren  (14) Netze, Schrägbilder, Grund- und Aufrisse von Quadern und Würfeln zeichnen	Schrägbilder und Netze Schrägbilder von Würfeln und Quadern zeichnen, auch einfache daraus zusammengesetzte Körper	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Körper herstellen (zum Beispiel Kantenmodell, Vollmodell, Flächenmodell)", "Quader- und Würfelnetze (zum Beispiel durch Abwickeln) herstellen, zeichnen und untersuchen"
schen Darstellungen wechsein		Netze von Würfeln und Quadern zeich- nen	Visualisierung durch Einsatz von Kanten- modellen



8. Hilfsmittel ( [] Geodreieck []) problemangemessen auswählen und einset-		Grund- und Aufrisse zeichnen	
zen			
2.2 Probleme lösen		Kürzeste Wege auf Quaderoberflächen	
3. durch Verwendung verschiedener Darstellungen (informative Figur, []) das		Übungen zur Kopfgeometrie im Zusam-	
Problem durchdringen oder umformulieren		menhang mit Quader- und Würfelnetzen	
	3.1.2 Mit Größen umgehen		
2.4 Mit symbolischen, formalen und	(5) Einheiten für [] Volumen verwenden	Volumeneinheiten	
technischen Elementen der Mathema- tik umgehen	und umwandeln	Einheiten kennen und umwandeln	
4. Berechnungen ausführen	(6) alltagsbezogene Repräsentanten als Schätzhilfe für Größenangaben verwen-	(1 mm³, 1 cm³, 1 dm³, 1 m³) Schätzhilfen für die behandelten Volu-	
5. Routineverfahren anwenden []	den	meneinheiten	Visualisierung durch Einsatz eines 1 dm³-
	(8) mit Größenangaben rechnen und da-	Zusammenhang zwischen diesen Volu- meneinheiten	Würfel-Modells, Rückgriff auf Längenein-
	bei Einheiten korrekt anwenden	Erste Beispiele für Umrechnungen	heiten
		Zeit für viele Übungsaufgaben einplanen	Bei Flüssigkeiten und Gasen
		Kenntnis der Umrechnungszahlen zwischen Volumeneinheiten	Wiederholung: Umrechnung von Längen- und Flächeneinheiten
	3.1.2 Bei Figuren und Körpern Größen berechnen		
2.5 Kommunizieren 1. mathematische Einsichten [] münd-	(1) Messvorgänge und die Verwendung von Einheiten erläutern		Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "den Rauminhalt von Körpern vergleichen (zum Bei-
lich darstellen und erläutern	(2) in ihrem Umfeld [] <i>Volumina</i> []		spiel durch Umfüllen) oder mittels Einheitswürfeln bestimmen"
6. ihre Ausführungen mit geeigneten	messen	Volumen	Z. B. Umfüllen von Flüssigkeiten oder Be-
Fachbegriffen darlegen		Bestimmung des Volumens	trachten der Flüssigkeitsverdrängung
		Volumenvergleich durch Zerlegung und Zusammensetzen von Körpern	(Einsatz von Messzylindern)
		Grundprinzip des Messens,	Ausfüllen eines Körpers mit Einheitswürfelchen
		die Volumeneinheit 1 cm <sup>3</sup>	TOTOTOT
	3.1.4 Zusammenhänge beschreiben		



#### 2.1 Argumentieren und Beweisen

- 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren
- 9. beim Erläutern und Begründen unterschiedliche Darstellungsformen verwenden (verbal, zeichnerisch, tabellarisch, formalisiert)
- 10. Beweise nachvollziehen und wiedergeben

(6) den dynamischen Zusammenhang zwischen Größen in einfachen Situationen (*Länge – Umfang – Flächeninhalt – Volumen*) anschaulich erläutern

#### **Dynamischer Zusammenhang**

Zusammenhang zwischen der Seitenlänge eines Quadrats und dem Flächeninhalt, zwischen der Kantenlänge eines Würfels und dem Volumen Begründungen beispielgebunden, z. B.: "Wie verändert sich der Flächenin-

z. B.: "Wie verändert sich der Flächenin halt eines Quadrats bei Verdreifachung der Seitenlänge?" und geometrische Veranschaulichung



# Rechnen mit ganzen Zahlen

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen ι	ınd Schüler können		,
	3.1.1 Zahlbereiche erkunden		
<ul> <li>2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen</li> <li>1. zwischen natürlicher Sprache und symbolisch-formaler Sprache der Mathematik</li> </ul>	(4) ganze Zahlen zur Beschreibung von Realsituationen verwenden, insbeson- dere unter den Aspekten Skala und Än- derung	Negative Zahlen  Negative Zahlen im Zusammenhang mit Skalen und Änderungen (Temperatur, Kontostand, Meereshöhe)	
wechseln  3. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln	(6) [negative] Zahlen und Punkte auf der Zahlengeraden einander zuordnen und [negative] Zahlen vergleichen und anordnen (7) den Betrag einer Zahl angeben	Die Zahlengerade  Erweiterung des Zahlenstrahls zur Zahlengeraden  Kleiner- und Größerrelation bei ganzen Zahlen	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Zahleigenschaften und Zahlbeziehungen erkennen, beschreiben und darstellen (gerade – ungerade Zah- len, Vorgänger – Nachfolger, Nachbarzahlen, die Hälfte, das Doppelte, größer als, kleiner als, gleich, liegt näher bei, liegt zwischen, runden)"
	3.1.4 Zusammenhänge beschreiben  (3) Punkte in ein Koordinatensystem eintragen und die Koordinaten von Punkten ablesen	Vollständiges Koordinatensystem Gegenzahl und Betrag einer Zahl	
	3.1.1 Mit Zahlen rechnen		



2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 4. Berechnungen ausführen 7. Ergebnisse und die Eignung des Verfahrens kritisch prüfen  2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln []	<ul> <li>(17) [ganze] Zahlen [] addieren, subtrahieren, multiplizieren, dividieren</li> <li>(11) einfache Rechnungen sicher im Kopf durchführen, unter anderem um Ergebnisse überschlägig zu überprüfen</li> <li>(21) Rechnungen unter Verwendung der Umkehroperation überprüfen</li> <li>(27) einfache Aufgaben [] durch Ausprobieren oder Rückwärtsrechnen lösen</li> </ul>	Addieren und Subtrahieren von ganzen Zahlen Wiederholung der Fachbegriffe Kontrolle der Rechnungen durch Überschlag Addition und Subtraktion als Umkehroperationen Mehrgliedrige Ausdrücke verwenden  Multiplizieren und Dividieren von ganzen Zahlen Multiplikation und Division als Umkehroperationen	
	3.1.1 Mit Zahltermen arbeiten		
<ul> <li>2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen</li> <li>4. Berechnungen ausführen</li> <li>5. Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren</li> </ul>	(25) den Wert von Zahltermen mit Klammern in einfachen Fällen berechnen, [] (26) einfache und zusammengesetzte Zahlterme mit den Fachbegriffen Summe, Differenz, Produkt, Quotient, [] beschreiben	Berechnen von Zahltermen Klammer vor Punkt vor Strich Vereinfachen der Schreibweise Fachbegriffe auch für Klammerterme verwenden und nutzen	
6. Algorithmen reflektiert anwenden	(24) bei der Berechnung von Zahltermen Rechengesetze für Rechenvorteil benut- zen	Zahlterme geschickt berechnen Propädeutische Verwendung der Re- chengesetze für Rechenvorteile, nicht formalisieren	
	(27) einfache Aufgaben [] durch Ausprobieren oder Rückwärtsrechnen lösen	Zahlenrätsel  Lösung von Gleichungen ohne Variable durch Probieren oder Umkehroperation finden oder erkennen	
	(22) Sachsituationen (auch aus der Geometrie und bei Zahlenmustern) durch Zahlterme beschreiben	Muster	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern er- kennen, beschreiben und fortsetzen: Zahlenfolgen, strukturierte Aufgabenfolgen",



	3.1.4 Zusammenhänge beschreiben  (2) Muster (zum Beispiel Zahlenfolgen) erkennen, verbal beschreiben und diese fortsetzen	Auch mit nicht-arithmetischem Hinter- grund, z.B. Anzahl sichtbarer Seitenflä- chen bei aufeinandergestapelten Wür- feln, Anzahl Diagonalen im n-Eck	"arithmetische Muster selbst entwickeln, systematisch verändern und beschreiben"	
Da die Thematik für die SuS eher schwer zugänglich ist, wird viel Zeit für Übungen eingeplant				



# Mathematik - Klasse 6

# Rationale Zahlen

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	ınd Schüler können		
	3.1.1 Zahlbereiche erkunden		
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 1. zwischen natürlicher Sprache und symbolisch-formaler Sprache der Mathematik wechseln	(5) Brüche zur Beschreibung von Realsituationen verwenden, insbesondere unter den Aspekten Anteil, Verhältnis, Operator, Maßzahl einer Größe	Zähler und Nenner und deren Bedeutung  Teile vom Ganzen Anteile einer Maßzahl (z. B. \frac{1}{4} \text{Stunde})  Verteilen einer Einheit: (\frac{1}{20} \text{eines Meters})  Skalenanzeige bei analogen Skalen Brüche im Alltag  Anteile  Erkennen von Anteilen Anteile berechnen	http://www.schule-bw.de/unterricht/fae- cher/mathematik/3material/sek1/ Landesbildungsserver: Sekundarstufe1, Leitidee Zahl – Variable – Operation  Veranschaulichung durch ikonische Dar- stellungen (Kreis-, Rechteck- und Stab- modell)
Berechnungen ausführen     zwischen verschiedenen mathemati-		Bruch als Operator "Ein Drittel von…",	
schen Darstellungen wechseln		$\frac{3}{4}$ von A = A : 4 · 3"  Bruch als Quotient	
		Bruch als Ergebnis einer Division $3:20 = \frac{3}{28}$	

|--|

		Bruch als Verhältnis	
		Mischungs- oder Teilungsverhältnisse	
2.4 Mit symbolischen, formalen und	(15) Brüche erweitern und kürzen	Erweitern und Kürzen	
technischen Elementen der Mathema- tik umgehen	(6) rationale Zahlen und Punkte auf der	Verfeinern und Vergröbern	
zwischen verschiedenen mathemati- schen Darstellungen wechseln	Zahlengeraden einander zuordnen und rationale Zahlen vergleichen und anordnen	Brüche auf der Zahlengeraden markieren oder ablesen	
5. Routineverfahren anwenden	3.1.4 Zusammenhänge beschreiben	Verfeinerung der Zahlengeraden Auch negative Brüche	
	(3) Punkte in ein Koordinatensystem eintragen und die Koordinaten von Punkten	Brüche vergleichen und ordnen	
	ablesen	Brüche mit gleichem Zähler Brüche mit gleichem Nenner Begriff "gemeinsamer Nenner"	
2.1 Argumentieren und Beweisen	3.1.1 Zahlbereiche erkunden	Besondere Eigenschaften von ℚ	
1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathe-	(8) erläutern, dass zwischen zwei verschiedenen rationalen Zahlen stets belie-	Abgeschlossenheit bzgl. Division	
matische Aussage formulieren	big viele weitere <i>rationale Zahlen</i> liegen	Dichte Lage der rationalen Zahlen	
2.5 Kommunizieren 1. mathematische Einsichten [] mündlich darstellen und erläutern			
2.4 Mit symbolischen, formalen und	(9) Brüche in Dezimalzahlen (abbrechend	Dezimalschreibweise	
technischen Elementen der Mathematik umgehen 3. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln	oder periodisch) und abbrechende <i>Dezi-malzahlen</i> in <i>Brüche</i> umwandeln (10) <i>Brüche</i> , <i>Dezimalzahlen</i> und <i>Prozent-</i>	Brüche durch Erweitern des Nenners auf eine Zehnerpotenz in Dezimalschreibweise umwandeln	MINT: Erkennen und begründen, welche Brüche periodische Dezimalzahlen erge- ben; periodische Dezimalzahlen in Brü-
Routineverfahren anwenden	angaben ineinander umwandeln	Brüche durch Division in Dezimalschreibweise umwandeln	che umwandeln
		Abbrechende Dezimalzahlen in Brüche umwandeln	
		Prozentangaben	
		Prozentschreibweise als Abkürzung eines Bruches mit Nenner 100, auch Promille- angaben	
		Nicht: vollständige Prozentrechnung	





# Rechnen in $\mathbb Q$

ca. 36 Std.

Competenzen   Kompetenzen   Vorgehen im Unterricht   tel, Organisation, Vorgehen im Unterricht   tel, Organi	
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 4. Berechnungen ausführen 5. Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren  4. Berechnungen ausführen  5. Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren  6. Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren  7. Addieren und Subtrahieren von Brüchen und Subtrahieren von Brüchen  8. Addieren und Subtrahieren von Brüchen  8. Auf gemeinsamen Nenner bringen  8. Auf gemeinsamen Nenner bringen  8. Auch: Ermittlung von Ergeb inhaltlich anschaulicher Über inhaltlich anschaulicher Über inhaltlich anschaulicher betreit inhaltlich anschaulicher über inhaltlich anschaulicher betreit inhaltlicher betreit betreit inhalt	
technischen Elementen der Mathematik umgehen 4. Berechnungen ausführen 5. Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren  zimaldarstellung addieren, subtrahieren, multiplizieren, dividieren  (16) Brüche mit natürlichen Zahlen multiplizieren und Brüche durch natürliche Zahlen dividieren  zimaldarstellung addieren, subtrahieren, multiplizieren, dividieren  Auf gemeinsamen Nenner bringen  Auch: Ermittlung von Ergeb inhaltlich anschaulicher Über inhaltlichen zahlen multiplizieren und Brüche durch natürliche zahlen dividieren	
7. Ergebnisse und die Eignung des Verfahrens kritisch prüfen  Multiplizieren von Brüchen Multiplizieren mit einer natürlichen Zahl, Vervielfachen des Zählers Multiplizieren mit einem Bruch Dividieren eines Bruches Dividieren durch eine natürliche Zahl, Teilen des Zählers oder Vervielfachen des Nenners Dividieren durch einen Bruch Begriff des Kehrwerts	ellungen reckenlängen) onissen mithilfe erlegungen aterricht/fae- (sek1/ cundarstufe1,  de/fae- ung ein als jeder

	(12) [] positive <i>Dezimalzahlen</i> schriftlich addieren, subtrahieren, multiplizieren [] und dividieren [] (13) [] Kommaverschiebungen anwenden und das Verfahren begründen	Addieren und Subtrahieren von Dezimalzahlen  Multiplizieren von Dezimalzahlen  Kommaverschiebung bei Multiplikation mit Zehnerpotenzen  Dividieren von Dezimalzahlen  Kommaverschiebung bei Division mit Zehnerpotenzen	Überschlagsrechnungen Stellenwerttafel als Hilfsmittel Bei Produkten maximal ein Faktor höchstens 3-stellig, Divisor maximal 2-stellig
	3.1.1 Mit Zahltermen arbeiten		
<ul> <li>2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen</li> <li>4. Berechnungen ausführen</li> <li>5. Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren</li> <li>7. Ergebnisse und die Eignung des Verfahrens kritisch prüfen</li> </ul>	<ul> <li>(24) bei der Berechnung von Zahltermen Rechengesetze für Rechenvorteile nutzen</li> <li>(25) den Wert von Zahltermen mit Klammern in einfachen Fällen berechnen, zum Beispiel rationale Zahlen treten nur in gleicher Darstellung auf</li> </ul>	Rechenvorteile nutzen Vertauschen, Zusammenfassen, Verteilen Vorrangregeln	Bekanntes aus Klasse 5 fortführen Rechengesetze nicht formalisiert
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 1. zwischen natürlicher Sprache und symbolisch-formaler Sprache der Mathematik wechseln	(22) Sachsituationen (auch aus der Geometrie und bei Zahlenmustern) durch Zahlterme beschreiben	Anwendungsaufgaben  Mathematisierung eines gegebenen Sachverhalts	



# Figuren und Flächeninhalte (2)

ca. 6 Std.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen ι	ınd Schüler können		
	3.1.2 Mit Größen umgehen		
2.2 Probleme lösen 6. das Problem durch Zerlegen in Teilprobleme oder das Einführen von [] Hilfslinien vereinfachen 2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 4. Berechnungen ausführen	(13) den Flächeninhalt von Quadrat, Rechteck, Parallelogramm, Trapez, Drei- eck [] berechnen und den Flächeninhalt von daraus zusammengesetzten Figuren bestimmen	Flächeninhalt bei Parallelogramm, Tra- pez, Dreieck  Die Grundidee "Zerlegen und Ergänzen" führt im Ergebnis auf die Flächenformel.	
	3.1.3 Geometrische Objekte zeichnen und konstruieren		
	(11) [] bei <i>Dreiecken Höhen</i> einzeichnen []		Einführung des Begriffs Höhe (auch außenliegend)
		Flächeninhalt eines Vielecks	
		Anwendungsaufgaben	
		Wahl sinnvoller Einheiten	



# **Kreis und Winkel**

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen ι	und Schüler können		
	3.1.3 Geometrische Objekte und Bezie- hungen identifizieren und beschreiben Geometrische Objekte zeichnen und konstruieren		
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 8. Hilfsmittel ([] Zirkel []) problemangemessen [] einsetzen 2.2 Probleme lösen 6. das Problem durch Zerlegen in Teilprobleme oder das Einführen von [] Hilfslinien vereinfachen	(6) Kreise [] identifizieren und deren spezielle Eigenschaften beschreiben (8) sicher mit [] Lineal und Zirkel umgehen und damit geometrische Objekte zeichnen (9) Kreise bei vorgegebenem Radius oder Durchmesser mithilfe eines Zirkels zeichnen	Bezeichnungen am Kreis Mittelpunkt, Radius, Durchmesser, Kreislinie, Kreisfläche Zeichnen von Kreisen und Kreisfiguren Erstellen von Mustern Zeichnen von Kreisen im Koordinatensystem Kreis als Ortslinie	Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "ebene Figuren erkennen und benennen []"
	2.1.2 Boi Figuron and Körnorn Crößen	Punktmengen durch Kreise und durch Kreisfiguren aus zwei Kreisen beschreiben	Z. B.: "Markiere in der Zeichnung alle Punkte, die von A mindestens 4 cm und von B höchstens 3 cm entfernt sind."
	3.1.2 Bei Figuren und Körpern Größen berechnen		
2.1 Argumentieren und Beweisen 8. mathematische Verfahren und ihre Vorgehensweisen erläutern und begründen	<ul> <li>(9) den <i>Umfang</i> von [] <i>Kreis</i> sowie den <i>Umfang</i> zusammengesetzter Figuren bestimmen</li> <li>(10) die Zahl π als Verhältnis von <i>Umfang</i> und <i>Durchmesser</i> eines <i>Kreises</i> erklären</li> </ul>	Umfang des Kreises Kreiszahl π, Näherungswert 3,14 Umfang zusammengesetzter Figuren Z. B. Torbogen, Herz	
		Flächeninhalt des Kreises	

	(12) die Formel für den [] Flächeninhalt eines Kreises durch einfache anschauliche Überlegungen erläutern	Zerlegen des Kreises in Sektoren und ge- gensinniges Aneinanderlegen ergibt an- nähernd ein Rechteck	
	(13) den <i>Flächeninhalt</i> von [ einem] <i>Kreis</i> berechnen und den <i>Flächeninhalt</i> von [] zusammengesetzten Figuren bestimmen	Flächeninhalt zusammengesetzter Figuren	
	3.1.3 Geometrische Objekte und Bezie- hungen identifizieren und beschrei- ben, Geometrische Objekte zeichnen und konstruieren		
2.5 Kommunizieren 6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen  2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 8. Hilfsmittel ([] Geodreieck []) problemangemessen [] einsetzen	(2) Winkel unter Verwendung der Begriffe Scheitel und Schenkel beschreiben (3) rechte, spitze und stumpfe Winkel identifizieren (8) sicher mit Geodreieck [] umgehen und damit geometrische Objekte zeichnen (10) [] Winkel vorgegebener Winkelweite mithilfe eines Geodreiecks zeichnen (5) rechtwinklige, spitzwinklige, stumpfwinklig, gleichschenklige und gleichseitige Dreiecke identifizieren	Winkel Winkelarten Winkel mit griechischen Buchstaben kennzeichnen Zeichnen von Winkeln  Dreiecke klassifizieren	
	3.1.2 Mit Größen umgehen		
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 8. Hilfsmittel ([] Geodreieck []) problemangemessen [] einsetzen	(7) Winkelweiten messen und schätzen	Messen von Winkeln Schätzen von Winkeln Vollwinkel, gestreckte Winkel, rechte Winkel als Schätzhilfe verwenden	http://www.schule-bw.de/unterricht/fae- cher/mathematik/3material/sek1 Landesbildungsserver: Leitidee Messen



# Daten

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
	3.1.5 Daten darstellen, auswerten und interpretieren		
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 2. mathematische Darstellungen zum Strukturieren von Informationen, zum Modellieren und zum Problemlösen auswählen und verwenden 3. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln 2.3 Modellieren 5. die Beziehungen zwischen diesen Größen mithilfe von Variablen, Termen, Gleichungen, Funktionen, Figuren, Diagrammen, Tabellen oder Zufallsversuchen beschreiben 2.5 Kommunizieren 7. aus Quellen (Texten, Bildern und Tabellen) und aus Äußerungen anderer mathematische Informationen entnehmen	(3) Daten graphisch darstellen ([] Streifen-, Kreisdiagramm), ggf. auch unter Verwendung von Tabellenkalkulation (5) Daten aus vorgegebenen Sekundärquellen (zum Beispiel Texten, Diagrammen, bildlichen Darstellungen) entnehmen (2) absolute und relative Häufigkeiten (auch in Prozent) bestimmen  (4) die Kenngrößen Maximum, Minimum und Mittelwert (arithmetisches Mittel) bestimmen (6) statistische Aussagen mithilfe der Kenngrößen von Daten formulieren (7) Daten aus ihrer Erfahrungswelt auch bei unterschiedlichen Darstellungsformen auswerten, vergleichen und deuten (8) statistische Darstellungen hinsichtlich ihrer Eignung und hinsichtlich möglicher	Daten entnehmen Diagramme lesen, insbesondere Streifenund Kreisdiagramme Daten darstellen Durch Tabellen und Diagramme, insbesondere Streifen- und Kreisdiagramme  Daten auswerten Umgang mit Daten Daten interpretieren, Datendarstellungen vergleichen	Bezug zum Basiskurs Medienbildung "Produktion und Präsentation" (hier: mittels eines Tabellenkalkulationsprogramms)  Hinweis auf den Grundschulbildungsplan: "Tabellen, Schaubildern und Diagrammen Informationen entnehmen und diese Informationen deuten" Bezug zur Bruchrechnung  LBNE Teilhabe, Mitwirkung, Mitbestimmung  LMB Mediengesellschaft  LVB Medien als Einflussfaktoren



### Zusammenhänge

ca. 16 Std.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen und Schüler können			
	3.1.4 Zusammenhänge beschreiben		
<ol> <li>2.3 Modellieren</li> <li>wesentliche Informationen entnehmen und strukturieren</li> <li>relevante Größen und ihre Beziehungen identifizieren</li> <li>die Beziehungen zwischen Größen [] beschreiben</li> <li>Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen</li> <li>Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren</li> </ol>	(5) proportionale und antiproportionale Zusammenhänge in konkreten Situationen erkennen und Sachprobleme durch proportionales und antiproportionales Rechnen lösen, auch in der Darstellungsform <i>Dreisatz</i>	Proportionale Zusammenhänge Anwendungsaufgaben mit inhaltlichem Verständnis von proportionalen Zusammenhängen lösen  Anwendungsaufgaben mit inhaltlichem Verständnis von antiproportionalen Zusammenhängen lösen  Gegenüberstellung: Proportionale und antiproportionale Zusammenhänge Anwendungsaufgaben mit dem Dreisatz bearbeiten	L VB Alltagskonsum Nicht: Proportionalitätsfaktor

#### <u>Differenzierungsmöglichkeiten insgesamt:</u>

Wahl – und Pflichtaufgaben; Unterschiedlicher Schwierigkeitsgrad wie im Buch gekennzeichnet. (Eignet sich besonders gut in Klasse 5, da hier unterschiedliches Arbeitstempo der SuS besonders auffällig.)

Gesondertes Differenzierungsarbeitsbuch für LS Klasse 5

#### Ökoölogischer Aspekt

Verstärktes Training von Anwendungsaufgaben werden verwendet.

#### Fahrradfreundliche Schule:

Aufgaben zu den Themen proportionale Zuordnungen, Messen, Addition, Subtraktion und Multiplikation werden angewendet.